

温到 和日不

土山陸 伊藤楓 青柳彩羽 相原未紀 原晃志
岡田一華 町井海星 早川泰太





「アイデア(星)を飛ばす、輝く、キャッチする。」

グループワークの中で、
発散（アイデア出し）と収束（アイデア選定）を
自然に・楽しく・インタラクティブに行うためのツール。
参加者の直感的なリアクションや素直な共感を感じ、
場の熱量とともに最良の案を導きます。



Theme



➡ 円形の領域とテーブルに集まる人の姿

①

集まった人
大人数を表す！



②

円形の領域と
そこに集まる個体

ある日

「今日は、丸い机で作業してみない？」



→真ん中に視線が集まる、自然と目が合う

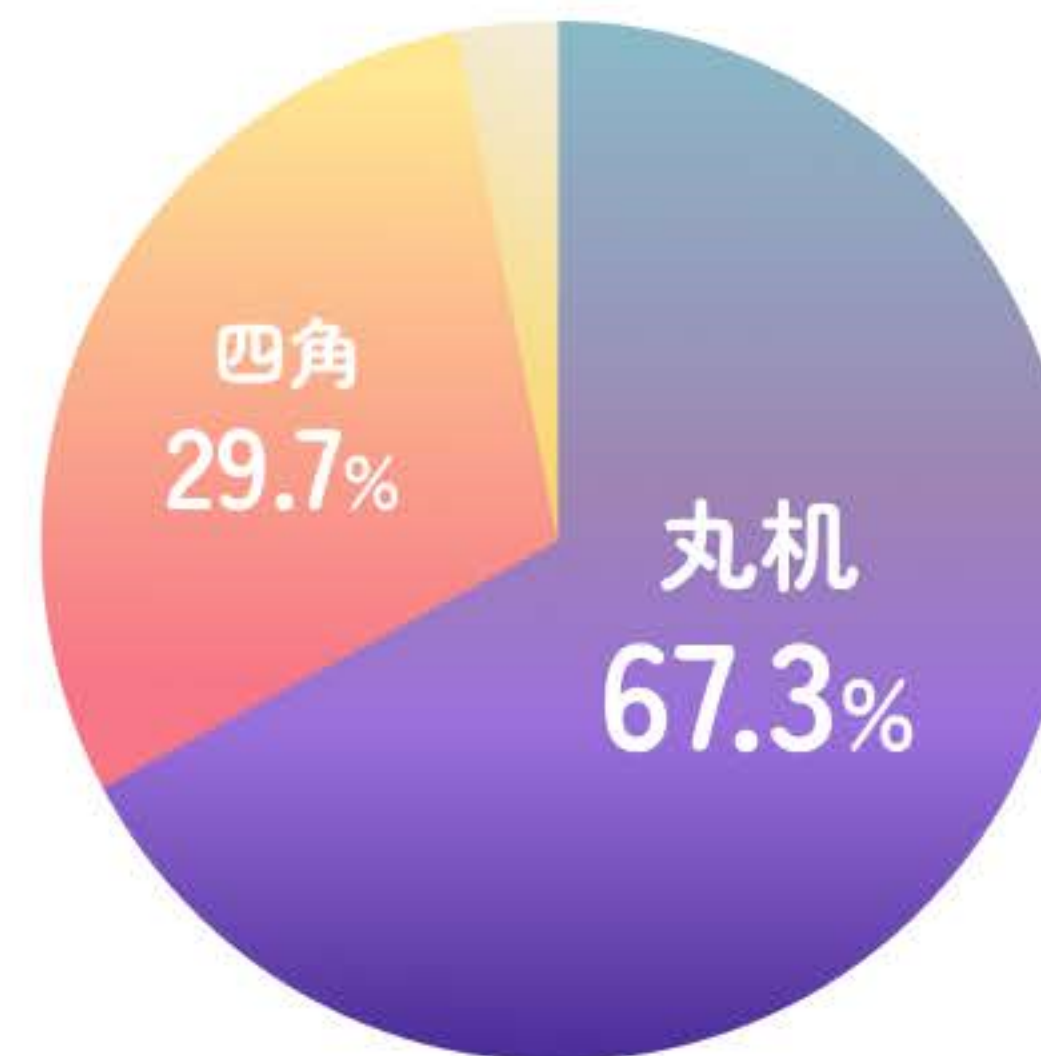
丸机って作業しやすい！

101人に
聞きました

グーグルフォーム
アンケート2025

グループワークにおいて、
円形と四角のテーブル
どちらが話やすいですか？

調査してみると....



”丸い机”で作業中、Mikityがこんなことを...？

そういえば最近YouTubeで見たんだけど..



やってみよう！

調査してみると....

定性調査

「ポジティブワーク*を行うと、
グループワークが活性化する！？」

*作業を前向きに、ポジティブに
行うための作業中の行為

ポジティブ

=高パフォーマンスを発揮するための重要な要素

参照:

Panasonic Holdings.”ワークエンゲージメントを高め、よりよい心理状態で仕事に取り組もう！”.Switch Times.2021/07/05.<https://panasonic.co.jp/ew/pewnw/switch-times/workplace-improvement/601003.html>,(2025/7/26)

=作業を前向きに ポジティブに行うための 作業中の行為

ポジティブワークの中でも聞きなじみのある**アイスブレイク**に絞って調査した

“完全一致検索”
してみました

＝””をつけることで検索キーワードが
完全一致するもののみ表示！

検索キーワード



“アイスブレイク”

約792000件 もヒット！

101人に
聞きました

グループワークを行う際に
アイスブレイクは必要だと思いますか？



参照:Googleフォームを用いた調査

「ポジティブワーク」

がもたらした良い影響



#週2回以上話し合い
#話し合いなくても集まる



#息抜きに飲みに行く



#性格の違う5人
#意見の出しやすい環境

調査で知った“良さ”を妨害するシーンって何だろう？

座る位置関係が微妙で目が合わない・意見に自信がない・役割が不明確



青山 理沙(18)

ISFP女子

大学一年生

発言力<空気を読む力

ペイン

- ・知り合いが少なく不安
- ・グループワークは苦手
- ・発言に気を遣う
- ・アイデアに自信がない

ゲイン

- ・繊細な共感力
- ・空気を読む力
- ・楽しい雰囲気力で力を発揮できる柔軟さ

星ちゃん探検隊





を使って

大人数の話し合い をする時

大学1年生が授業内グループワーク を

ポジティブに行えていない から

平等にアイデア発想を活発にさせる

話し合いスタート

話し合い中

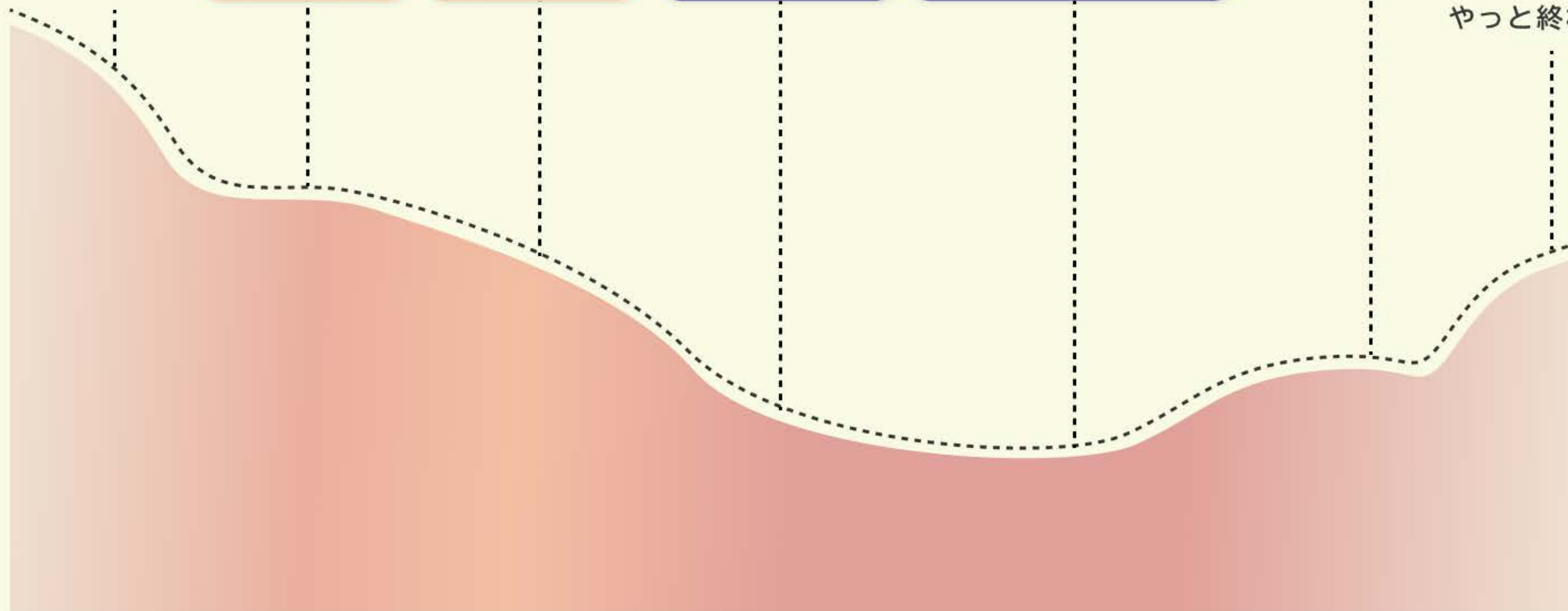
話し合い終了

メンバー微妙

大教室の長机
集まりにくい役割ちゃんと
決まってない反応薄い
言いにくい発言しても反応がない
自信が出ない

伝えられなかった

やっと終わった



一般的なグループワークの進め方



アイスブレイクを追加し
5項目に注目！！



1. 願いの象徴

→ 星は「願いをかける」存在であり、**案出し=願いの共有**と自然に重なる。



2. 遠くを見つめる視点

→ 星を見る行為は「**未来を想像する**」ことに通じ、アイデア創出にぴったり。

3. アイデアが光る瞬間の比喻

→ 星が輝くように、**ひらめいたアイデア**も光を放つ。光ることで「思いついた」「いいね」が直感的に伝わる。

4. 受け取る行為を誘発

→ 星をキャッチするなどの行為が、**リアクション（共感・合意）**を自然に促す。



Product



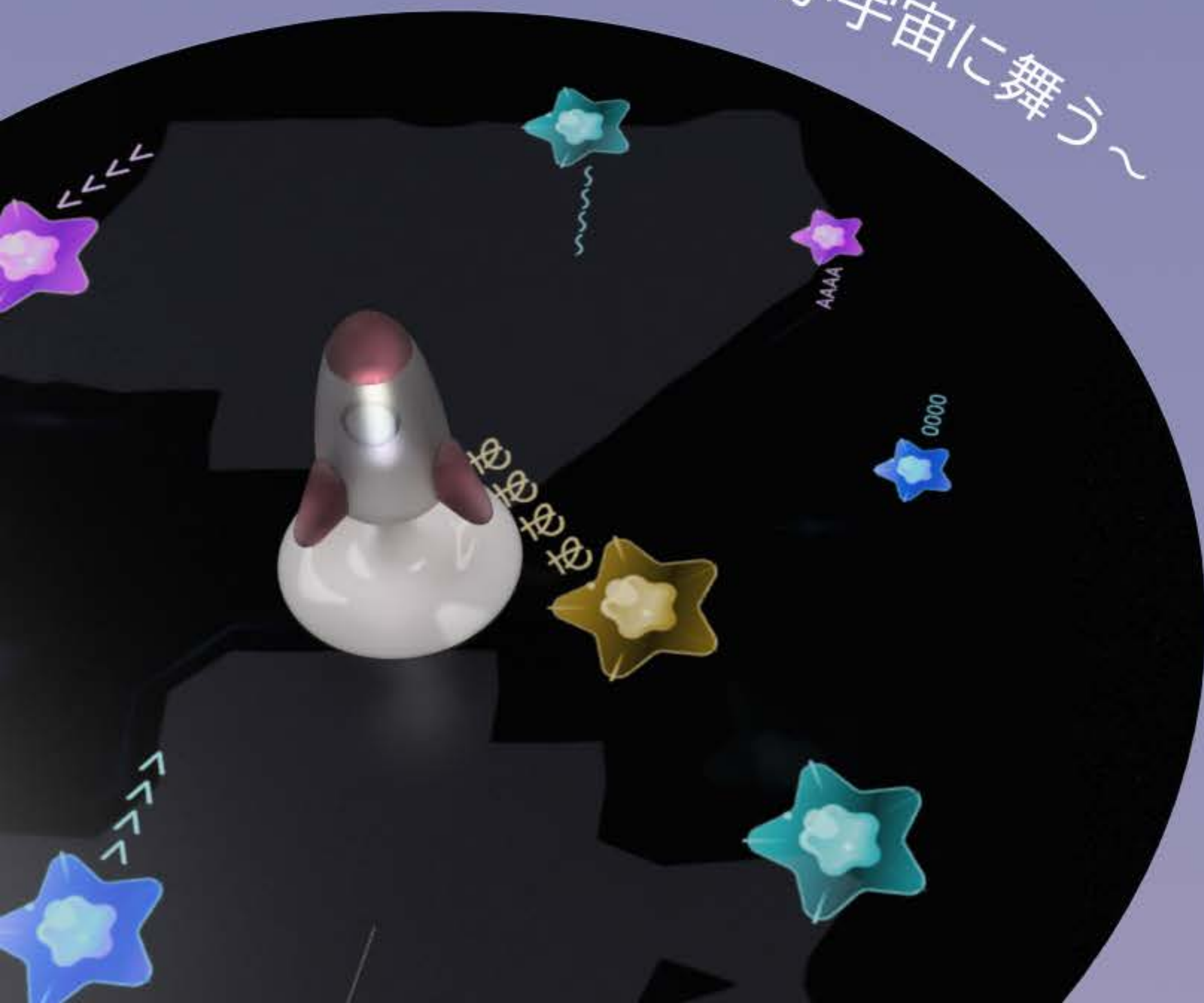
シーン



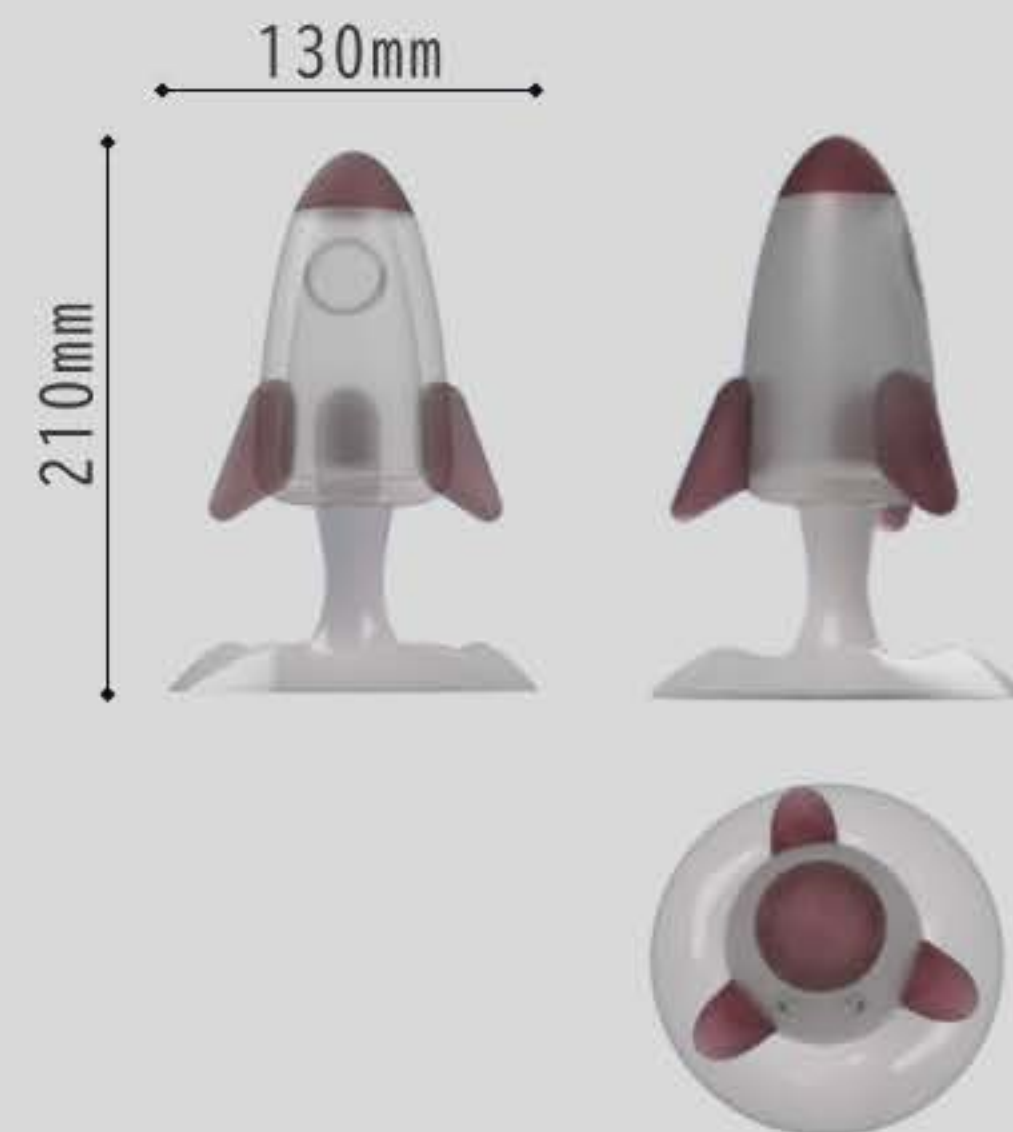
ポジティブエネルギーのたまり具合を可視化

Product

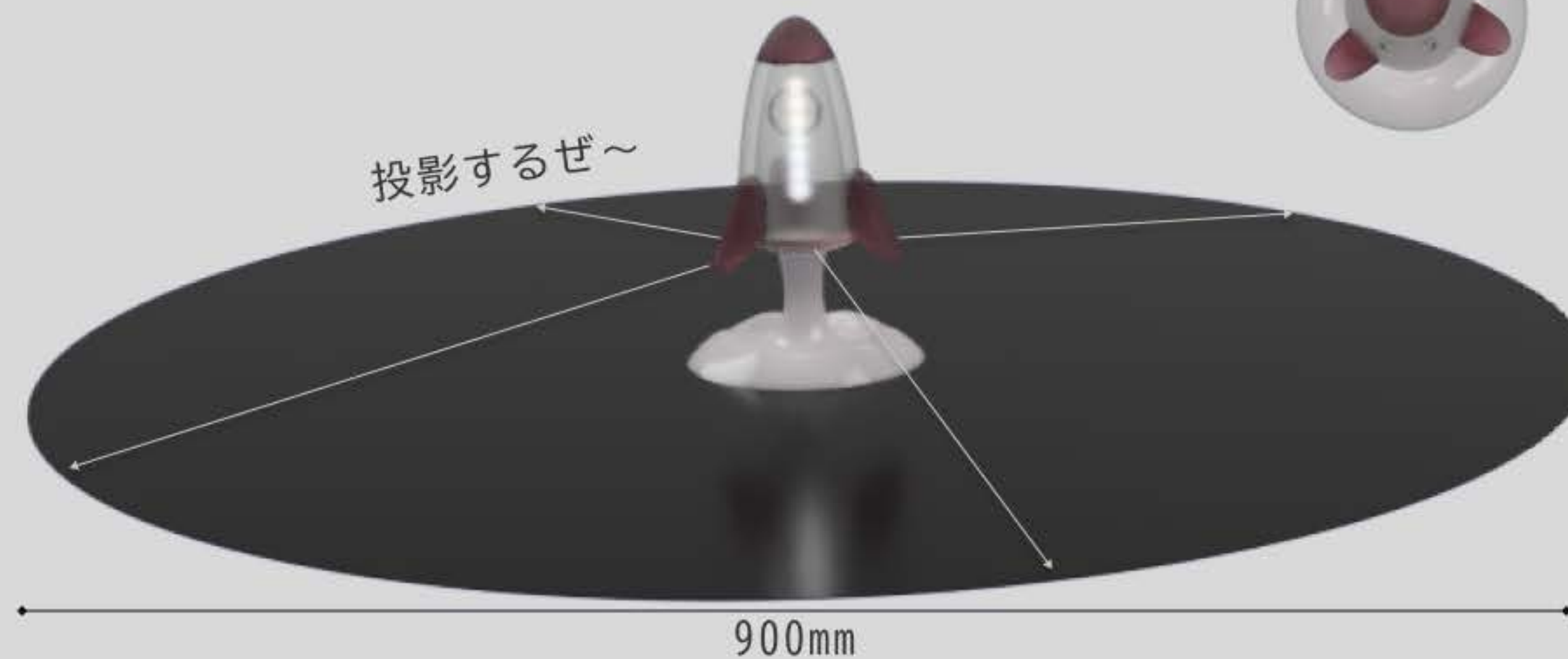
送ったアイデアが宇宙に舞う～



材質:プラスチック,LED
ケーブル式投影機
スクリーン部分は発射台に収納



投影するぜ～



図のように机に黒いスクリーンがあると仮定し
使い方動画をご覧ください。

スマホUI

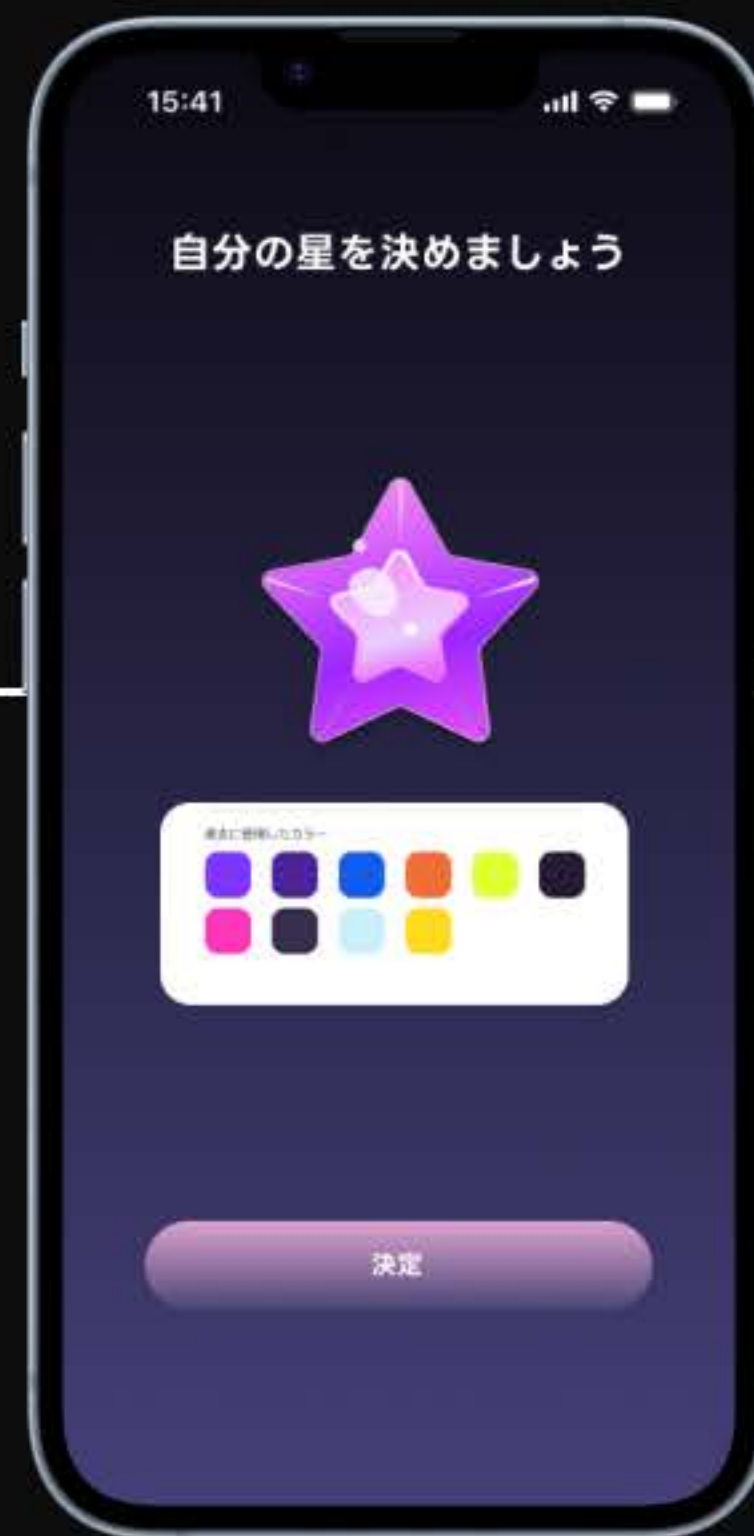


UI 全体の流れ

START



自分の星を決める



ポジティブ報告で
ロケットのエネルギーを
貯める



アイデア出しの時間
(個人で考える時間)を
決定





アイデアを記入



アイデアを
ドラッグ&ドロップで
机の上に飛ばす



キャッチ!



キャッチアクションで
絞るアイデアを決定



エンディング



GOAL



UI アイデアを星にして飛ばす

ロケットに
スマホをかざして同期

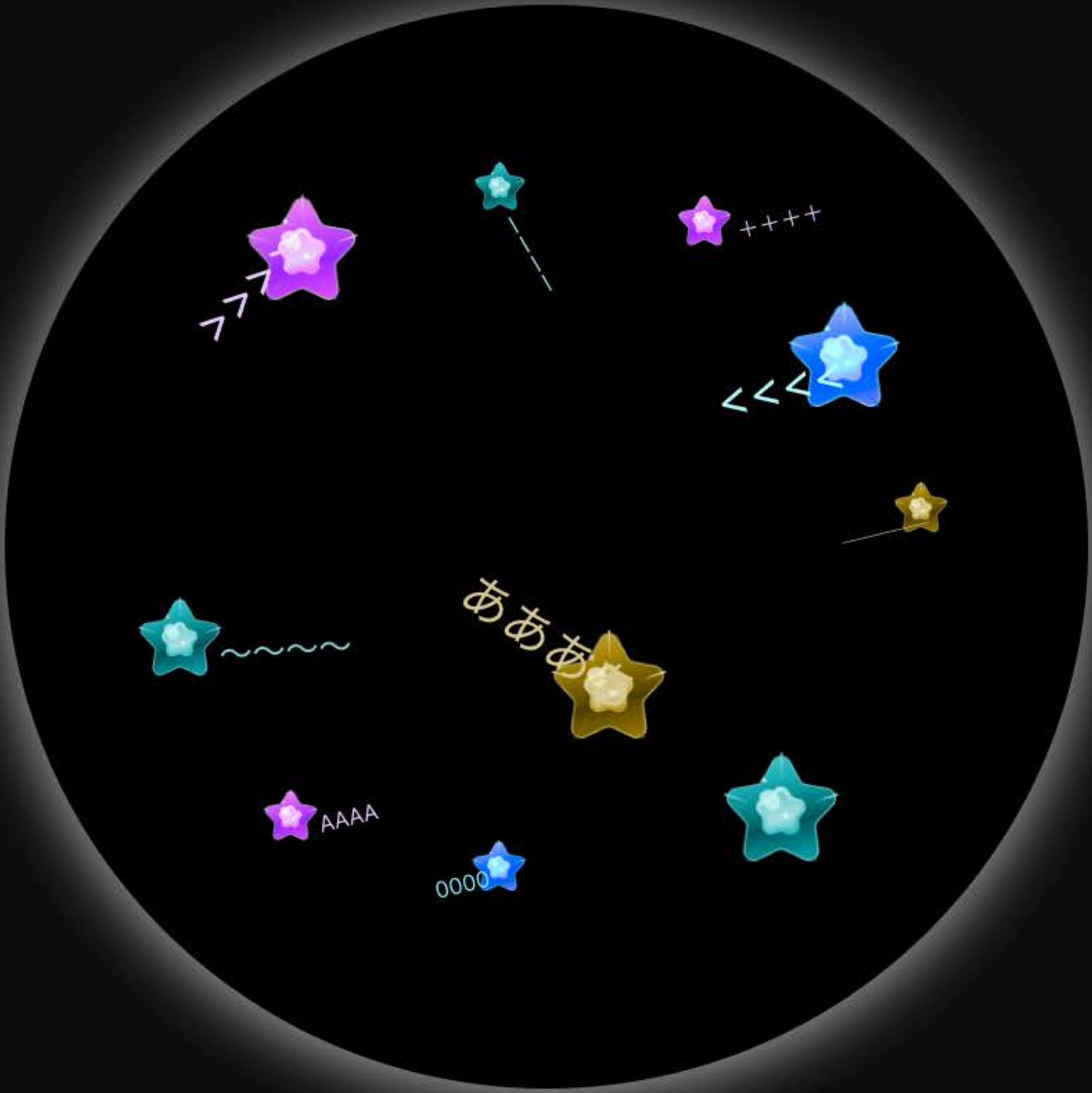
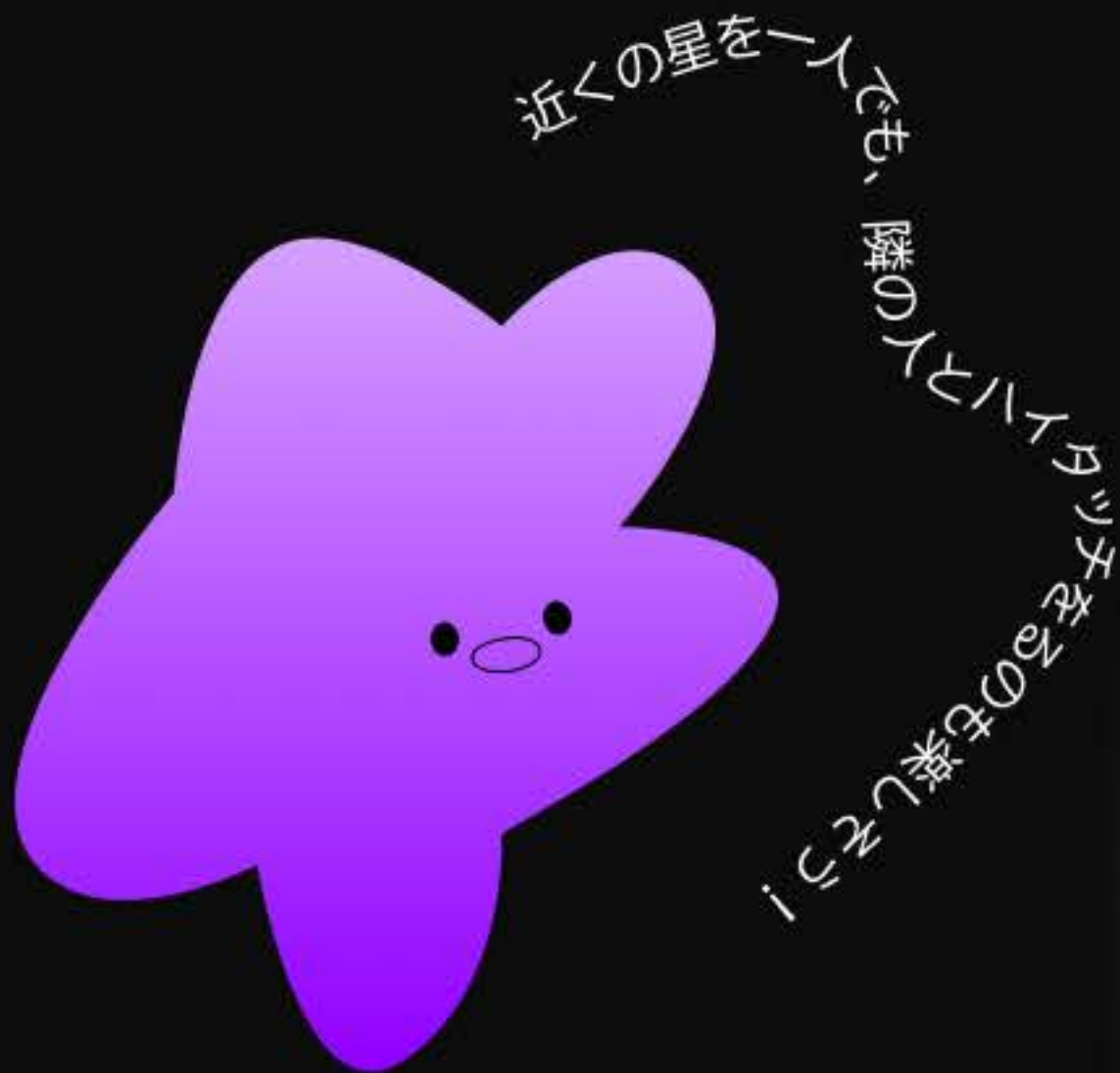


左スライドで削除

長押し&ロケット近くにもってくると
星にアイデアが込められる



Screen UI

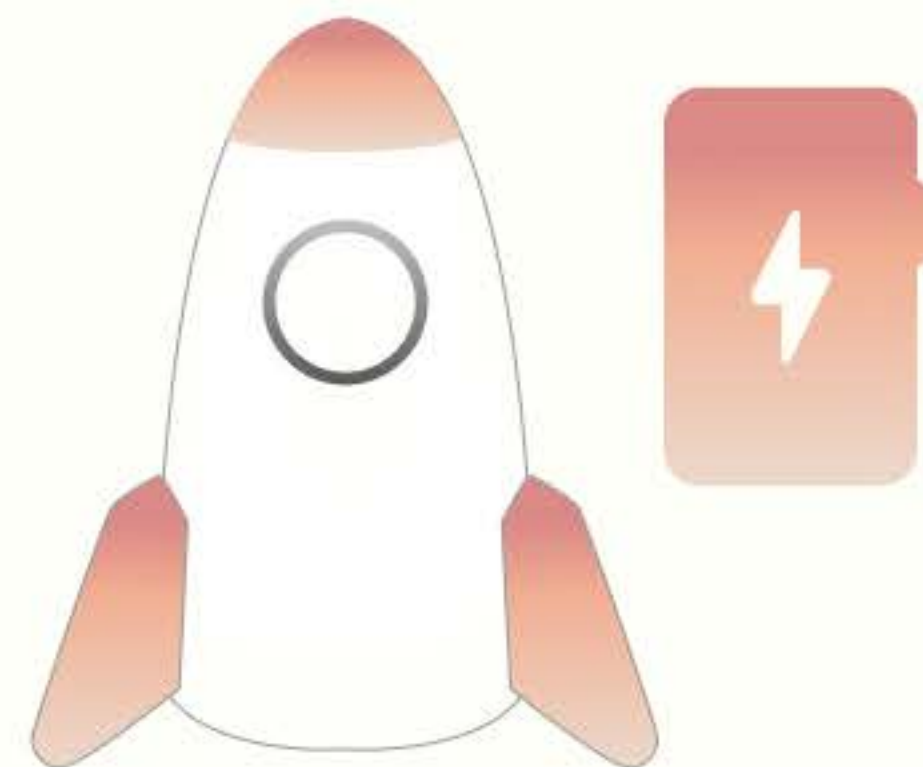


このツールの「ポジティブワーク」要素は 2つ

拍手や歓声などの
共感・反応



ポジティブな話の共有



輪をつくる！

人と人との輪を作る
円の可視化により
視線が真ん中に



ポジティブの可視化

アイデアへの
リアクションに対する
ポジティブを可視化



とらわれない

性格・関係値
にとらわれない
匿名性



自然な反応

案を「出さなきゃ」
↓
案を「出したくなる」



Feasibility

まとめ：実現可能性を英語で言うところらしい

MediaPipe (Googleが開発したクロスプラットフォームのフレームワーク)
を使って人体の骨格追跡 (ポーズ推定) を行う

→ハイタッチの骨格を登録することでスマホにコマンドを伝えることができる！



Feasibility

音声認識を導入している

→ 個人と全員のリアクションとハイタッチの音量の差(dB)で感知



星チャッポ探検隊

ご清聴ありがとうございました

